

Nature et Forêt !

Une approche ludique et active

Deux formules

Forfait animation

- Pour des groupes de 20 enfants, 2 h de découverte incluant :
- Une animation pédagogique nature en forêt.
 - La visite de la Maison de la Forêt : une exposition et un spectacle pour découvrir la vie forestière au fil des saisons et la projection d'un film nature adapté à l'âge des enfants.

Visite de la Maison

- Pour des groupes de 25 enfants incluant :
- Une exposition et un spectacle pour découvrir la vie forestière au fil des saisons.
 - La projection d'un film adapté à l'âge des enfants.

Pour compléter votre journée, partez à la découverte :

- Du **terril de Sabatier** aménagé d'un sentier jusqu'à son sommet (table d'orientation).
- Du **Parc de la Porte du Hainaut - Loisirs et Nature**, à proximité de la Maison de la Forêt qui offre de nombreux espaces et possibilités d'activités complémentaires.



Pour retrouver nos tarifs, flashez ici !



Proche de chez vous

A 15 km de Valenciennes,
1 h de Lille, 1 h 30 de Compiègne

COORDONNÉES Maison de la Forêt

Rue Fontaine Bouillon - Etoile de la princesse
59590 Raismes - France

Tél. 03 27 36 72 72

maison-de-la-forêt@pnr-scarpe-escaut.fr

centredamaury

www.adepe.pnr-scarpe-escaut.fr



La Maison de la Forêt est agréée par l'Education Nationale et est accessible aux personnes en situation de handicap.



Maison de la Forêt

Activités de Vacances

Sur le site de Sabatier où, forêt, étangs et mines fournissent de passionnants sujets de découverte

Au pied du plus haut terril du Valenciennois, inscrit au patrimoine mondial de l'UNESCO

Un espace aménagé pour l'accueil du public

Un équipement à l'architecture remarquable, propriété du Parc naturel régional Scarpe-Escaut

Une équipe d'animateurs pédagogiques dédiés et passionnés

Un espace pour les enfants, dédié à la découverte du milieu forestier

La Maison de la Forêt est un équipement du Parc naturel régional Scarpe Escaut

Des activités Nature pour les enfants de 2 à 15 ans

Animations Nature en forêt,
précédées ou suivies de la visite
de la Maison de la Forêt

Pour retrouver nos tarifs,
flashez ici !



Pour les 2/4 ans

Pluie de feuilles Mais où est donc passé le trésor du lapin de la forêt ? Pour le retrouver, les enfants devront écouter les bruits de la forêt, caresser la mousse, découvrir un scarabée...

Ouvre l'oeil Fouiner, chercher, observer, découvrir mille petites choses de la nature...

Pour les 4/6 ans

L'arbre à conte Un arbre de la forêt est bien malade, les enfants parviendront-ils à le soigner avec l'aide des autres arbres et de leur imagination ?

Les habitants de la forêt En se comportant comme les animaux, puis en jouant les détectives ; que de découvertes sur les animaux de la forêt !

L'herbier de Sacados L'herbier de Sacados a été malmené ! Il est nécessaire de le compléter, afin qu'il puisse reconnaître ses arbres préférés... et trouver des noisettes !

Loiseau à cravate Habitant le sous-bois, un animal mystérieux a laissé des traces lors de ses différentes activités... Mais qui est-il ?

Les crapahuteurs Déambuler dans les bois comme les animaux ? Sens de l'équilibre et coordination des membres seront nécessaires... - Groupes de 16 enfants maxi -

Pour les 6/10 ans

Le trésor de Sacados D'énigmes en légendes sur les arbres, partir à la découverte du trésor de Sacados.

Les petits mystères du grand bois Que de bizarreries dans la forêt ! Des arbres bossus, jumeaux ou à deux pieds ! Mais par quelle magie cela est possible ? Menons l'enquête !

Bêtes à poils, bêtes à plumes Votre centre de loisirs passera-t-il avec succès les tests préparés par les animaux de la forêt pour en découvrir les multiples traces laissées lors de leur passage ?

Pour les 8/12 ans et +

Planeurs de couleurs Sous forme d'un grand jeu avec points d'enquête, les équipes vont tenter d'identifier trois animaux mystérieux (des papillons) possédant des vies absolument incroyables mais discrètes.

Planète terre Sous forme d'un grand jeu avec points d'enquête, les équipes vont tenter d'identifier trois animaux mystérieux (des animaux du sol) possédant des vies absolument incroyables mais discrètes.

Les petits museaux Sous forme d'un grand jeu avec points d'enquête, les équipes vont tenter d'identifier trois animaux mystérieux (des mammifères) possédant des vies absolument incroyables mais discrètes.

Carapaces Sous forme d'un grand jeu avec points d'enquête, les équipes vont tenter d'identifier trois animaux mystérieux (des coléoptères) possédant des vies absolument incroyables mais discrètes.

Trous dans la peau Sous forme d'un grand jeu avec points d'enquête, les équipes vont tenter d'identifier trois animaux mystérieux (des amphibiens) possédant des vies absolument incroyables mais discrètes.

L'hélicoptère du marais Sous forme d'un grand jeu avec points d'enquête, les équipes vont tenter d'identifier trois animaux mystérieux (des libellules) possédant des vies absolument incroyables mais discrètes.

Les pieds dans l'eau Une grande enquête pour démasquer les responsables des malheurs des arbres de Sabatier... mais à qui profite le crime ?

Découvre l'arbre Un grand jeu coopératif en équipe, pour découvrir et apprendre à identifier les arbres.

La mousse pousse au nord ! Une course d'orientation avec boussole pour pénétrer «tout azimut» la forêt profonde ! - Groupes de 12 enfants maxi -

Pour les 10 ans et +

Tordus et biscornus Les arbres n'ont pas fini de nous étonner ! Une enquête est nécessaire pour percer les petits secrets et bizarreries de ces géants !

Merci les arbres Au cours d'un grand jeu de recherche, des équipes bien malades tenteront de se soigner grâce aux arbres et leur multiples vertus de guérisseurs.

Découverte minière Parcourir l'ancien site minier de Sabatier à la découverte de son terroir, son chevalet, ses fossiles... - En matinée, sur un temps de 2 h